Règle du jeu de l’Esprit-Triomino

Jeu du Triomino : Un Triomino correspond à un ensemble de 3 cartes : une carte-symbole + une carte-définition + une carte-citation.

**Matériel du jeu de Triomino :**

* 12 cartes -symboles (2x6)
* 12 cartes-définition en bleu
* 12 cartes- citations de l’Ancien Testament et du Nouveau Testament en vert

• Etaler sur la table les 12 cartes symboles du triomino (côté face) en les nommant : (Eau, colombe, Feu, Nuée, Vent, Souffle).

• Deux pioches : les cartes-définitions, les cartes citations, à disposer sur l’envers.

• Les enfants piochent une carte à tour de rôle dans chaque tas, et trouvent à quel symbole ils attribuent la carte piochée.

 Pour aider l’animateur :

o Eau (rafraichit, désaltère)

o Colombe (vole silencieusement, symbole de la paix)

o Feu (enflamme, réchauffe.)

o Nuée (ressemble au nuage…., lumière diffuse)

o Vent (transporte les graines, caresse le visage)

o Souffle (expiration, respiration)

Pour les cartes-citation, le nom du symbole est toujours contenu dans la citation, c’est donc facile à retrouver !

• On doit reconstituer les 12 triominos (ensemble de 3 cartes : une symbole, une définition, une citation).

• **Temps d’échange** avec les enfants : les citations leur ont-elles permis de découvrir ou de mieux connaître l’Esprit Saint ? Chacun à son tour indique quelle image est la plus parlante pour lui et pourquoi.

• Noter que **l’Esprit est évoqué dès les tous premiers versets de la Bible** ( Gn 1,1-2 : « Au commencement, le souffle de Dieu planait au-dessus des eaux »)et qu’il traverse toute la Bible Ancien et Nouveau Testament. Si l’on veut , on peut mettre un signet à chaque citations du jeu dans une Bible pour visualiser cette présence constante.